



XI COPA BRASIL DE VELA

ILCA 7, ILCA 6 Fem, iQFOiL e Classes convidadas (Snipe, ILCA 4, Dingue e Finn)

IX COPA BRASIL DE VELA JOVEM

CLASSES DO MUNDIAL DA JUVENTUDE 2023

(iQFOiL M/F, ILCA 6 M/F, 420 Aberto e Fem., 29er M/F) e Classe convidada Optimist

CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES 'COPA BRASIL DE VELA' 2023

Válido como Campeonato Sudeste da Classe Finn de 2023

09 a 15 de outubro de 2023

Ilhabela, SP

ORGANIZAÇÃO:

PREFEITURA DE ILHABELA

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VELA

ESCOLA DE VELA LARS GRAEL

FEDERAÇÃO DE VELA DO ESTADO DE SÃO PAULO

INSTRUÇÕES DE REGATA

A notação '[NP]' em uma regra nas Instruções de Regata (IR) significa que um barco não poderá protestar outro barco por infringir essa regra. Isso altera a RRV 60.1(a).

1. REGRAS:

- 1.1. O campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.
- 1.2. As regras de Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.3. As decisões do Jury serão finais conforme a regra 70.5(b).
- 1.4. O Apêndice T será aplicado.
- 1.5. Se houver conflito entre o Aviso de Regata e essas Instruções de Regata, prevalecem essas Instruções.
- 1.6. O apêndices B, com exceção do item B8 será aplicado.
- 1.7. Em todas as regras que se aplicam a este campeonato:
 - A notação “[SP]” significa uma regra para a qual uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata e/ou Comitê Técnico, sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Júri com audiência.
 - O termo “Equipe de apoio” significa técnicos, chefes de equipe e outras pessoas de apoio.

2. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 2.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato da competição ou na programação de regatas, que será afixada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

3. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 3.1. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de aviso virtual, no Grupo oficial de Whatsapp: [QUADRO AVISO COPA BRASIL VELA 2023](#).
- 3.2. Sinalizações em terra serão feitas no Quadro Virtual de whatsapp conforme item 3.1 dessas IR.
- 3.3. Quando o galhardete RECON é içado em terra, “1 minuto” é substituído por “não menos de 50 minutos” para a área 3, 4 e 5 e “não menos de 70 minutos” para as áreas 1 e 2.
- 3.4. Quando o galhardete RECON é mostrado em terra sobre a bandeira de uma Classe ou Área, ela valerá somente para aquela Classe ou Área.
- 3.5. Para todas as contagens de prazos previstas nas RRV o horário de publicação no quadro de avisos será o horário de publicação no Grupo de Whatsapp.
- 3.6. Exceto em emergência, um barco que está em regata, não deve fazer transmissões de voz ou dados e também não deve receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

4. CÓDIGO DE CONDUTA [DP][NP]

- 4.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do campeonato.
- 4.2. Um barco que estiver passando por uma área de regata a qual não fora designado deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 5.1. Para todas as classes o evento consistirá em uma série única.
- 5.2. 02 (duas) regatas são requeridas para constituir a série, com exceção da Classe iQFOiL que 5 regatas são requeridas para constituir a série.

6. PROGRAMA DE REGATAS:

- 6.1. Hora prevista para o sinal de atenção da primeira regata programada:

Data	Horário	Atividade
09/10 Segunda-feira	09h00 às 17h00	Inscrições
10/10 Terça-feira	10h30 11h00 13h00	Abertura Reunião de comandantes Regatas (com exceção das Classes iQFOiL e Finn)
11/10 Quarta-feira	12h00	Regatas (com exceção das Classes iQFOiL e Finn)
12/10 Quinta-feira	12h00	Regatas
13/10 Sexta-feira	12h00	Regatas
14/10 Sábado	12h00	Regatas

- 6.2. A programação diária é realizar **2 (duas)** regatas para as Classes **Snipe, ILCA 7, 6 e 4, Dingue, Finn e 420, 3 (três)** regatas para a Classe **29er** e **5 (cinco)** regatas para a Classe **iQFOiL**.
- 6.3. A critério da CR poderão ser realizadas até 4 regatas por dia para as classes 29er e 6 regatas por dia para a Classe iQFOiL e 3 regatas por dia para as demais classes.
- 6.4. Regatas não realizadas no dia programado poderão ser realizadas no dia seguinte, a critério da CR.
- 6.5. O sinal de atenção de cada regata subsequente será feito tão logo quanto possível.
- 6.6. No último dia programado de regatas, nenhum sinal de atenção será dado depois das **15:30h**.

7. RESERVA

8. BANDEIRAS DE CLASSE:

8.1. CLASSES:	BANDEIRAS:
ILCA 7	Símbolo da classe Laser vermelho em fundo branco.
ILCA 6 (M/F)	Símbolo da classe Laser em fundo azul.
ILCA 4 (M/F)	Símbolo da Classe ILCA 4.7 vermelho em fundo branco.
Finn	Símbolo da Classe Finn em fundo branco.
420 (Open/F)	Símbolo da Classe 420 em fundo vermelho.
29er (M/F)	Símbolo da Classe 29er em fundo branco.
iQFOiL	Símbolo da Classe iQFOiL em fundo branco.
Snipe	Símbolo da Classe Snipe em fundo branco.
Optimist	Símbolo da Classe Optimist em fundo branco.
Dingue	Símbolo da Classe Dingue em fundo branco.

9. AREAS DE REGATAS:

- 9.1. As áreas de regata estão ilustradas no **anexo 1**, estando ali suas dimensões aproximadas e não em escala.
- 9.2. A Comissão de Regatas irá publicar todos os dias até duas horas antes da Regata a área de Regata da CR.
- 9.3. A Comissão de Regatas poderá realocar uma ou mais classes para qualquer área não mais tarde que duas horas antes do horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia. Entretanto:
- 9.3.1. Quando o galhardete RECON for içado em terra, a área de regata poderá ser modificada até 30 minutos antes do galhardete RECON ser removido para aquela (s) classe (s); e
- 9.3.2. Quando o galhardete RECON for içado em água, a área de regata poderá ser modificada. Um barco da Comissão de Regata exibirá a bandeira LIMA e se dirigirá para a nova área de regata.

10. PERCURSOS:

- 10.1. Os diagramas no **anexo 2** mostram os percursos, incluindo seus códigos de identificação, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.
- 10.2. A Comissão de Regata poderá fundear somente uma marca da mesma cor da original substituindo as marcas 2S e 2P, 3S e 3P, 4S e 4P nos percursos do **Anexo 2**. Quando isso ocorrer, a marca deve ser deixada por bombordo.
- 10.3. A Comissão de Regata poderá fundear uma marca 1 ou 1A com uma cor específica para uma determinada Classe em qualquer percurso. A cor da marca e sua respectiva Classe será informada no Quadro de Avisos da embarcação da Comissão de Regata – Largada.

11. MARCAS

- 11.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 ou marcas de portão, marcas de largada e chegada e offset (se utilizadas), serão conforme segue:

CR	Partida	1, 2, 3, 4, ou portão	Offset/1A	Chegada	Alteração
1	Barco da CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Vermelha	Boia cilíndrica Amarela pequena	Barco da CR e boia cilíndrica Amarela	Boia cilíndrica Laranja

- 11.2. A Comissão de Regata poderá determinar no quadro de aviso da lancha de largada uma segunda boia com formato e cor determinados para a marca 1 ou 1A para uma ou mais classes.

12. PARTIDA:

- 12.1. A linha de partida será entre o mastro da CR expondo uma bandeira laranja na extremidade de boreste e o lado do percurso da marca de partida (conforme definida no item da IR 11.1) na extremidade de bombordo.
- 12.2. **[DP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi feito devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras classes.
- 12.3. Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isso altera a regra A4 e A5.
- 12.4. Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas irá começar brevemente, a bandeira laranja da linha de partida será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação de sinais da CR por pelo menos **3** minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a largar naquela regata.
- 12.5. Somente para as Classes Windsurf Foil e Formula Kite os tempos de largada são alterados da seguinte forma:

Minutos antes da largada	Sinal Visual	Sinal Sonoro	Significado
3	Bandeira da Classe	Um	Sinal de atenção
2	Papa, Uniforme ou Preta	Um	Sinal de preparação
1	Sinal de preparação removido	Um longo	Um minuto
0	Bandeira da Classe removido	Um	Sinal de largada

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 14.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata a) fundeará uma nova marca, b) ou moverá a linha de chegada, c) ou moverá o gate de sotavento. Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

14.2. Quando houver mudança de percurso da M1 nos percursos LA e WA, a offset 1A não será recolocada.

15. CHEGADA:

15.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira azul no barco da CR e o lado do percurso da marca conforme definida na IR item 11.1.

16. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

16.1. **[NP] [DP]** Um barco que cumpriu punição pela regra 44.1 deverá preencher um formulário na Secretaria do Evento até o prazo de entrega de protestos daquele dia.

16.2. Para solicitação de informações, pedidos de revisão de súmula e pedidos em geral deve ser usada a Secretaria do evento na Escola de Vela Lars Grael.

16.3. Para a classe 29er, a regra 44.1 é alterada substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

17. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

17.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas serão os seguintes:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
Finn, ILCA 420, Dingue, Snipe, Optimist	45 min.	25 min. Optimist: 40 min.	75 min.	15 min.
29er	30 min.	20 min.	50 min.	10 min.
iQFOiL – Barlasota Slalom	15 min. 3-4min.	7 min. 2min.	25 min. 7min.	10 min. 2min.

17.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada.

17.3. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

17.4. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

18. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

18.1. **[NP] [DP]** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria na sede do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues, no prazo especificado.

18.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 10/10/2023, com exceção das classes convidadas, que será no dia da primeira regata.

18.3. Para cada classe o prazo de entrega de protestos será de 70 minutos após a Comissão de Regata chegar em terra.

18.4. O mesmo prazo de protestos do item 19.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protesto e Comitê Técnico sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.

18.5. Avisos aos competidores serão publicados em até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada próxima à secretaria do evento, no horário indicado nos avisos publicados.

18.6. Avisos de protestos da Comissão de Regatas, Comissão de Protestos ou Comitê Técnico serão afixados para informação dos barcos no quadro de avisos, quadro de avisos online do Grupo de Whatsapp, de acordo com a regra 61.1(b).

18.7. No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

19. PONTUAÇÃO:

19.1. A Regra de Regata B8 é deletada.

19.2. A pontuação geral e os descartes serão computados conforme tabela abaixo:

Classe(s) Olímpicas (com exceção de Formula Kite e Windfoil), Panamericanas e Vela Jovem, Dingue , Optimist e Finn	
Nº Regatas	Descartes
1 a 4	0
5 a 13	1

Classe(s) iQFOIL	
Nº Regatas	Descartes
1 a 4	0
5 a 8	1
09 a 12	2
13 a 15	3

19.3. Os resultados serão únicos para classes que tiverem a mesma largada, incluindo todos os participantes. A posição dos melhores competidores para definição das categorias/classes será apurada daqueles resultados, incluindo os resultados de todos os competidores numa mesma largada. As Classes 29er M/F, ILCA 6 M/F, 420 Aberto/F, iQFOiL (M/F), Snipe (Misto/Aberto) e Optimist (Vet/Est) terão largadas juntas.

20. REGULAMENTOS DE SEGURANÇA [DP] [NP]

20.1. Cada competidor deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado durante todo tempo que estiver embarcado, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa.

20.2. Barcos que não descerem para navegar em um dia programado de regatas deverão informar a secretaria do clube tão logo quanto razoavelmente possível.

20.3. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra.

20.4. Quando em terra, os barcos devem ser mantidos nos locais a eles designados conforme AR 11.1, **das 08:00h do dia 10 de outubro até o final do evento no dia 14 de outubro de 2023.**

20.5. Um competidor que, por qualquer motivo, não consiga voltar sozinho em terra para seu lugar designado conforme AR 10.1, deverá notificar imediatamente a Organização por telefone nos seguintes números: (12) 3896-6737 ou (21)96925-5291 ou pelo Grupo de Quadro de Avisos de whatsapp do evento.

21. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:

21.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita do Comitê Técnico ou Comissão de Regata.

21.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão técnica. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão Técnica na primeira oportunidade razoável na Secretaria do evento ou via Grupo Oficial de whatsapp.

22. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [DP]:

22.1. Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata.

Organização:

23. BARCOS OFICIAIS:

23.1. Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

- a. Barcos da CP – bandeira branca com um “J”.
- b. Imprensa – bandeira verde com um “Media”.

24. BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:

- 24.1. Barcos de apoio deverão manter-se afastados a 100 (cem) metros do alinhamento das marcas e de qualquer embarcação em regata fora desse alinhamento, desde o sinal de preparação para a 1ª classe a largar até que todos tenham chegado ou a CR tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Durante a largada, os barcos de apoio deverão ficar a pelo menos 100m a sotavento da linha de largada e não devem ficar no alinhamento da linha de largada.
- 24.2. Barcos de técnicos, chefes de equipe e pessoal de apoio devem se registrar na secretaria da sede do Evento ou por e-mail para walter@cbvela.org.br.
- 24.3. Recomenda-se o uso de um rádio VHF por questões de segurança. A Comissão de Regata estará operando no seguinte canal: VHF 74

25. LIXO

- 25.1. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais. Nenhum barco deve jogar lixo na água. Em terra nenhum barco deve jogar lixo fora das lixeiras específicas para cada tipo de lixo e nada deve ser deixado no chão. A consciência de sustentabilidade do evento deve ser observada.
- 25.2. Todo barco de apoio deve ter o condutor com o “kill cord” (dispositivo de corta energia do motor) fixado ao corpo.

26. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

- 26.1. Prêmios serão concedidos ao 1º, 2º e 3º colocados em cada classe na Copa Brasil e Copa Brasil de Vela Jovem.
- 26.2. A entrega de medalhas para os vencedores será na Escola de Vela Lars Grael no dia 14 de outubro às 18:00h.
- 26.3. Para prestigiar os patrocinadores e imprensa que estarão presentes no dia 14 de outubro de 2023, solicita-se aos atletas vencedores de cada classe participem da Entrega de Medalhas da Copa Brasil de Vela 2023.

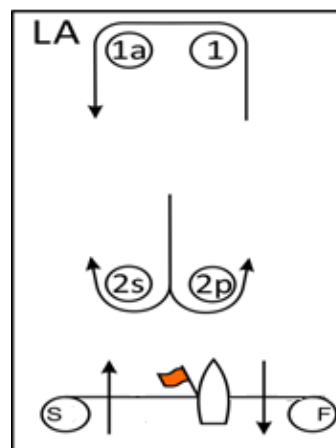
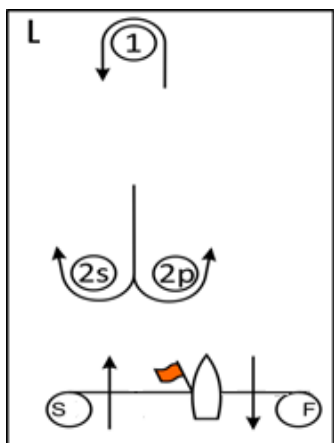
27. PROPAGANDA [NP] [DP]:

- 27.1. Os barcos e atletas deverão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20.4 da WS.
- 27.2. De acordo com o Regulamento da World Sailing 20.4.3, os competidores poderão ser requisitados a vestir coletes (Bibs) enquanto embarcados. Os coletes (Bibs) serão fornecidos pela Autoridade Organizadora.

28. DESCARTE DE LIXO [DP]

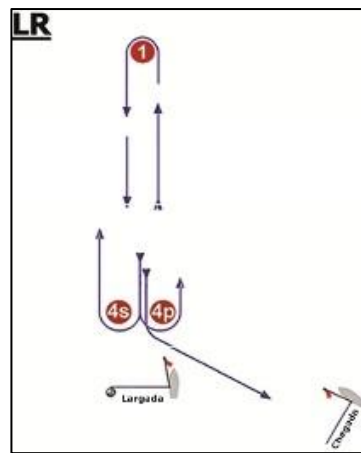
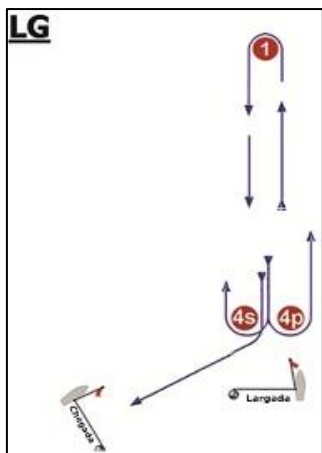
- 27.1. Nenhum barco deve jogar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais. A organização solicita a todos os velejadores a serem conscientes com a questão ambiental do mar.
- 27.2. Em terra, nenhum lixo deve ser jogado no chão, no local de competição existem lixeiras específicas, que devem ser usadas. Os participantes deverão estar atentos para a limpeza do local de competição e respeito ao meio ambiente.

ANEXO 2 – PERCURSOS



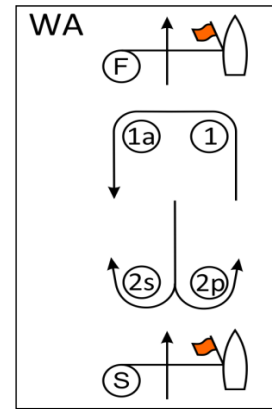
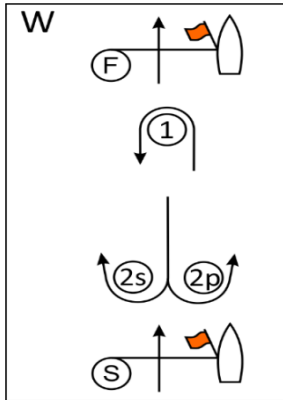
Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 - Chegada
L3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
L4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada

Percurso LA – Barla/Sota com <i>marca</i> de 'Offset' e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – Chegada
LA3	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – Chegada
LA4	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – Chegada



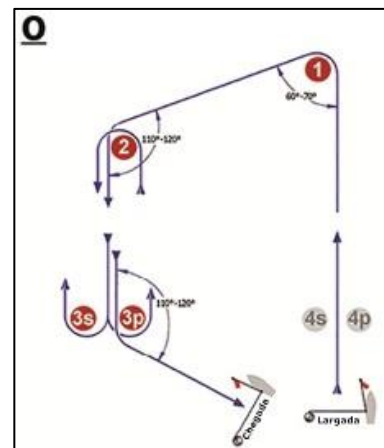
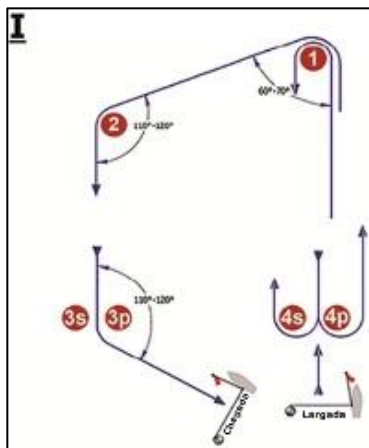
Percurso LG – Barla/Sota com chegada no través para boreste	
Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada

Percurso LR – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
Sinal	Sequência das montagens
LR2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada



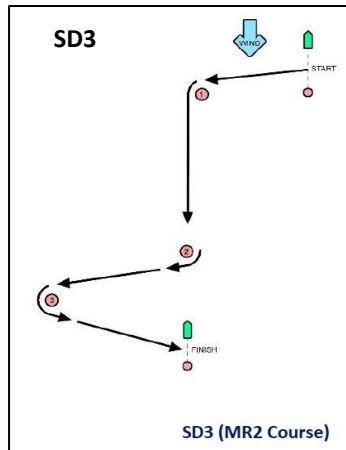
Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada – 1 – 2s/2p – Chegada
W3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada
W4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – Chegada
WA3	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – Chegada
WA4	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – Chegada



Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O	Largada – 1 – 2 – 3p – Chegada
O2	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O3	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O4	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada



Percurso **Maratona** (somente para o iQFOiL)
Barla-sota longo de cerca de 60 min

Percurso SD3 – Slalom Sprint (iQFOiL)	
<i>Sinal</i>	<i>Seqüência das montagens</i>
SL	Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada